

FIA WEC NERFADOS

Informações Gerais

Inscrição: Gratuita.

O campeonato será dividido em três divisões: Série A, Série B e Série C. Cada divisão correrá em um dia diferente.

Série C: Quartas-feiras às 20h30.

Série B: Sextas-feiras às 20h30.

Série A: Quintas-feiras às 20h30.

Categorias

A categoria em que cada piloto irá competir será decidida entre os próprios pilotos da divisão. Cada lobby contará com duas categorias: Gr.1 e Gr.3, com a mesma quantidade de pilotos, sendo 8 em cada categoria.

Caso não haja consenso entre os pilotos do grid sobre qual categoria cada um irá disputar, será realizado um sorteio.

Pistas

- Dragon Trail Gardens (possibilidade de chuva)
- Daytona
- Fuji Completa (possibilidade de chuva)
- Sardegna
- Spa-Francorchamps (possibilidade de chuva)
- Watkins Glen
- Le Mans (possibilidade de chuva e corrida mais longa com premiação em dobro)
- Monza sem chicane
- Cataluña
- Gilles Villeneuve
- Nürburgring 24h (possibilidade de chuva)
- Mount Panorama

Rodada de Descarte

Ao final da temporada, cada piloto terá direito a descartar sua pior pontuação entre todas as corridas. O descarte somente poderá ser aplicado caso o piloto não tenha recebido nenhuma

penalidade na corrida descartada.

Todos os pilotos descartarão pelo menos uma corrida.

Exemplo: se a pior corrida do piloto tiver rendido 2 pontos, ela será anulada apenas se não houver penalidades. Caso exista alguma penalidade, será anulada a segunda pior pontuação.

Configurações das Corridas

- Endurance de 1 hora
- Consumo de combustível: 3x
- Desgaste de pneus: 3x
- Velocidade do abastecimento: 4 L/s
- Clima: velocidade 5x e aleatório, com possibilidade de chuva
- Horário: sempre o horário mais cedo disponível em cada pista
- Pneus obrigatórios: macio, médio e duro
- Danos: pesados (reparo apenas nos boxes)
- Penalidade por atalho: forte
- Penalidade por batida: desligada
- Regras de bandeira: ligadas
- Aderência fora da pista: real
- Largada em movimento, com os Gr.1 largando na frente

Sistema de Pontuação

- 1º – 25 pontos
- 2º – 18 pontos
- 3º – 15 pontos
- 4º – 12 pontos
- 5º – 10 pontos
- 6º – 8 pontos
- 7º – 6 pontos

Importante — Pit Stop

Assim como na WEC, **NÃO SERÁ PERMITIDO** abastecer e trocar pneus na mesma parada.

Punições:

- De 1 a 10 L: 15 segundos de punição e -2 pontos no campeonato
- De 11 a 30 L: 30 segundos de punição e -5 pontos no campeonato
- De 31 a 100 L: 45 segundos de punição e -10 pontos no campeonato

Escolha de Carros

Categoria Gr.1:

Somente hypercars estarão disponíveis para escolha:

- BMW M Hybrid V8
- Ferrari 499P
- Peugeot 9X8
- Porsche 963
- Toyota GR010 Hybrid

Categoria Gr.3:

Não será permitido o uso de carros VGT.

Para ambas as categorias, o piloto poderá escolher apenas um carro para utilizar durante toda a competição.

O jogador que trocar de carro perderá 10 pontos no campeonato a cada etapa disputada com um veículo diferente.

Qualificação

As corridas não terão sessão de qualificação. A ordem de largada será invertida de acordo com a classificação do campeonato, ou seja, pilotos com menos pontos largarão na frente em suas respectivas categorias.

Campeões

Haverá um campeão em cada classe e também um campeão geral, definido pelo piloto que somar mais pontos entre todas as categorias.

Incidentes e Punições

O piloto que se envolver em acidentes e se sentir prejudicado terá a **OBRIGAÇÃO** de salvar o replay da corrida e enviar aos administradores os incidentes no privado.

O prazo máximo para reportar um incidente será até o meio-dia do dia seguinte à corrida.

Regra Básica para Endurance Multiclasse

Gr.1: deve realizar ultrapassagens antes da zona de frenagem ou apenas após a curva, nunca efetuando dive nos Gr.3.

Gr.3: deve manter uma linha previsível à frente dos Gr.1, sem trocar de lado na pista, além de

ficar atento ao retrovisor sempre que houver bandeira azul.

Escala de Punições

Punição leve: ultrapassagem irregular ou desrespeito à bandeira azul sem causar danos ao adversário. Penalidade de perda de 1 posição na corrida. Caso já seja o último colocado da categoria, a punição será de -5 pontos no campeonato.

Punição média: perda de 2 posições na corrida e -10 pontos no campeonato ao causar danos em uma parte do carro adversário.

Punição pesada: perda de 3 posições na corrida e -15 pontos no campeonato ao causar danos em duas ou mais partes do carro adversário.

Em caso de reincidência, o piloto poderá ser **DESCCLASSIFICADO** do campeonato por conduta antidesportiva.

Assiduidade

O piloto que disputar **TODAS AS ETAPAS** receberá um bônus de 20 pontos ao final do campeonato.

Abandono

O piloto que não participar de 3 corridas ao longo da temporada será automaticamente **DESCCLASSIFICADO** do campeonato.

O piloto que faltar em 2 etapas consecutivas também será **DESCCLASSIFICADO**.

Desconexões

O piloto que cair da sala deverá gravar os últimos 30 segundos da tela imediatamente após a desconexão (utilizando o botão Share do controle), para que não seja contabilizado como abandono espontâneo.

Caso o piloto tenha completado pelo menos 50% da corrida e perca a conexão, realizando corretamente o procedimento acima, receberá automaticamente 2 pontos pela participação.

Rebaixamento e Promoção

Os 3 piores pilotos de cada categoria no lobby A serão rebaixados para o lobby B ao final da temporada.

Os 3 melhores pilotos de cada categoria no lobby B serão promovidos para o lobby A ao final da

temporada.